



"EL JUEGO UNA HERRAMIENTA PARA APRENDER"

OBJETIVOS:

- Potenciar los procesos cognitivos, tales como: atención, memoria, lenguaje, pensamiento, por medio de actividades lúdicas.
- Fortalecer la autonomía de los integrantes para favorecer los aprendizajes.



ESPECIFICACIONES

Dirigido a alumnos de 3º y 4º básico de todos los colegios municipales de Las Condes.

Número de alumnos participantes: 6 estudiantes por taller.

Duración: 90 minutos por sesión.

Profesionales a cargo

Psicopedagogo	Horario
Ivett Matta	jueves 16:00 a 17:30 Hrs.
Iván Aguilar	Jueves 16:00 a 17:30 Hrs.
Caroline Pérez	Jueves 16:00 a 17:30 Hrs.